

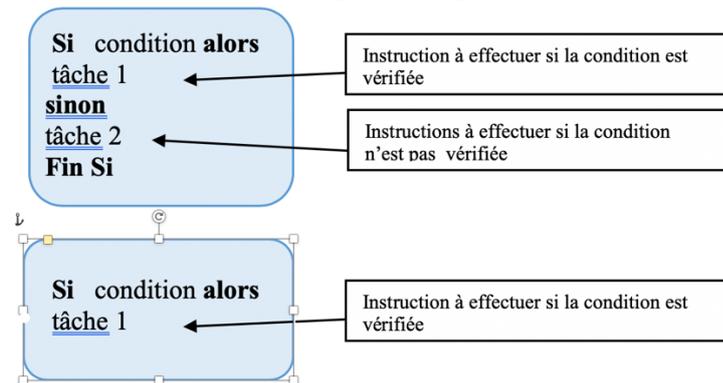
FICHE 2 : L'INSTRUCTION CONDITIONNELLE

La résolution de certains problèmes conduit parfois à une situation dans laquelle la décision prise est soumise à condition :

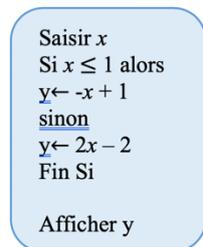
- Si la condition est vérifiée, on effectue une tâche précise
- Si elle n'est pas vérifiée on effectue une autre tâche.

On peut ne pas effectuer de traitement dans le cas où la condition est fautive, et on ne met pas le **sinon**.

Cela se traduit dans un algorithme par le schéma ci – dessous :



Exemple :



Programmation

Attention : très important l'indentation en python (càd le décalage vers la droite) est obligatoire pour que le programme fonctionne.

	Algorithme	Python
Cas 1	Si n est inférieur ou égal à 10 Alors $n \leftarrow n+3$ sinon $n \leftarrow n : 2$ Fin Si	if $n \leq 10$: $n = n + 3$ else : $n = n / 2$
Cas 2	Saisir n Si n est divisible par 3 Alors afficher « vrai »	if $n \% 3 == 0$ print("true")

Pas de fin en python à cause de l'indentation